

Über den Studiengang

Studienziel

Der Masterstudiengang Digital Engineering wendet sich an inländische und ausländische Studierende mit einem Bachelorabschluss aus einem ingenieurwissenschaftlichen Bereich oder der Informatik. Das Studium vermittelt umfangreiche Kenntnisse für die Entwicklung, Konstruktion und den Betrieb komplexer, technischer Produkte und Systeme wie sie beispielsweise in der Produktionstechnik oder der Automobilindustrie vorkommen. Die Ausbildung befähigt die Absolventen zu anspruchsvollen Tätigkeiten und Leitungsfunktionen bei der Planung und Durchführung von Projekten zum Einsatz moderner IT-Lösungen wie zum Beispiel der virtuellen und erweiterten Realität, in Anwendungsbereichen der Ingenieurwissenschaften sowie im Bereich der industriellen, industrienahen und akademischen Forschung. Die vorwiegend praxisorientierten Inhalte des Studiengangs werden in Zusammenarbeit mit den Ingenieur fakultäten sowie Partner der industrienahen Forschung angeboten.

Spätere Berufsfelder

Absolventen des Masterstudiengangs Digital Engineering sind Ingenieure, welche in ihrer beruflichen Tätigkeit anspruchsvolle Tätigkeiten und Leitungsfunktionen bei der Planung und Durchführung von Projekten zum Einsatz moderner IT-Lösungen, wie zum Beispiel der virtuellen und erweiterten Realität, ausüben werden. Anwendungsbereiche hierfür sind in der industriellen, industrienahen und akademischen Forschung.

Notwendige Kenntnisse / Erfahrungen / Interessen

- Sehr gute Vorkenntnisse im Bereich der Ingenieurwissenschaften oder der Informatik
- Interesse am Einsatz von informationstechnischen Lösungen in Ingenieur anwendungen
- Interesse am Lösen komplexer Probleme in Industrie und Forschung
- Spaß an interdisziplinärer Arbeit und Arbeit im Team

Weitere Informationen

Hier geht es zu weiteren [Studiendokumenten](#).

Revision #1

Created 2026-10-01 07:33:17 UTC by Fakultät für Informatik

Updated 2026-10-01 07:33:17 UTC by Fakultät für Informatik