User Experience Design Sprint

Winter

(engl. User Experience Design Sprint)

Modulnummer: FIN-INF-120510

Kürzel	CP	Semester	Fachsem.	Dauer	Sprache	Niveau
UEDS	6	Winter	ab 1.	1 Semester	deutsch	Master

Link zum LSF:	LSF
Zugang beschränkt:	
Verantwortung:	Hans-Knud Arndt
Dozent:in:	Hans-Knud Arndt
Lehrveranstaltungen:	Seminar *User Experience Design Sprint*
Verwendbarkeit:	- M.Sc. INF: Informatik - M.Sc. INGINF: Informatik - M.Sc. WIF: Wirtschaftsinformatik - M.Sc. WIF: Informatik - M.Sc. DKE: Applied Data Science - M.Sc. DE: Fachliche Spezialisierung

Angestrebte Lernergebnisse:
Die Absolvent*innen dieses Moduls...

- erlernen ein grundlegendes Verständnis des Ansatzes User Experience Design Sprint kennen
- lernen und testen die Anwendung von Design Thinking Methoden im praktischen Kontext
- erstellen im Rahmen der Veranstaltung UX-Prototypen
- erlenren und wenden Präsentationskompetenz für UX-Design-Projekte an

Inhalt:
Die Teilnehmer*innen simulieren im Rahmen der Lehrveranstaltung einen in der Unternehmenspraxis immer wichtiger werdenden User Experience Design Sprint. Ein solcher dient der ersten Durchdringung von Problemstellungen und der sich anschließenden Ideenfindung. Hierbei werden innovative Methoden des Design Thinking sowie weitere Ansätze zur Verbesserung der Usability und User Experience von Produkten bzw. Dienstleistungen angewendet.

Arbeitsaufwand:
180h = 40h (Blockveranstaltung) + 140h selbstständige Arbeit

Prüfungsvorleistungen:	Studien-/Prüfungsleistungen:	Lehrform / SWS:
Um an der Prüfung teilnehmen zu können, sind Prüfungsvorleistungen erforderlich. Details werden in der ersten Vorlesung bekannt gegeben.	Hausarbeit	Seminar (3 SWS)

Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Empfohlene Voraussetzungen:
keine	

Medienformen:	Literatur:

Hinweise:

Revision #1
Created 2026-11-19 10:00:13 UTC by Fakultät für Informatik
Updated 2026-11-19 10:00:13 UTC by Fakultät für Informatik