

Scrum-in-Practice

Winter

(engl. Scrum-in-Practice)

Modulnummer: FIN-INF-120438

Kürzel
SIP

CP
6

Semester
Winter

Fachsem.
ab 1.

Dauer
1 Semester

Sprache
deutsch

Niveau
Master

Link zum LSF:

[LSF](#)

Zugang beschränkt:

true

Verantwortung:

Prof. Dr. Frank Ortmeier

Dozent:in:

Prof. Dr. Frank Ortmeier

Lehrveranstaltungen:

- Vorlesung *Scrum-in-Practice*
- Übung *Scrum-in-Practice*

Die Lehrveranstaltungen finden zum Teil im Blockformat statt.

Verwendbarkeit:

- M.Sc. INF: Informatik
- M.Sc. INF: Schlüssel- und Methodenkompetenzen
- M.Sc. INGINF: Informatik
- M.Sc. INGINF: Schlüssel- und Methodenkompetenzen
- M.Sc. DKE: Applied Data Science
- M.Sc. DE: Methoden der Informatik
- M.Sc. DE: Fachliche Spezialisierung
- M.Sc. VC: Computer Science
- M.Sc. VC: Schlüssel- und Methodenkompetenzen

Angestrebte Lernergebnisse:

Die Studierenden ...

- kennen die Projektmanagementmethode Scrum
- wenden agile Softwareentwicklungsmethoden praktisch an
- gewinnen praktische Erfahrungen mittels Durchführung eines Projektes
- reflektieren ihr Selbst- und Projektmanagement

Inhalt:

- In diesem Modul werden theoretische Kenntnisse und praktische Kompetenzen im Umgang mit Scrum vermittelt.
- Die Veranstaltung besteht aus drei Teilen.
- In einem Einführungsteil werden in zwei Vorlesungen die notwendigen Konzepte des Scrum-ProzessModells vorgestellt und die zur erfolgreichen Projektdurchführung notwendigen Technologien aufgelistet.
- Im Hauptteil der Veranstaltung wird in einer 1-wöchigen Blockveranstaltung ein Projekt mittels Scrum umgesetzt. Diese erfolgt in Projektteams von 4-5 Teilnehmern.
- Während dieser Phase finden 2mal täglich Scrum-Meetings mit den Betreuern statt. Als Ergebnis lernen die Teilnehmer zielgerichtet und effizient nach diesem Entwicklungsmodell zu entwickeln.
- Die Blockveranstaltung findet in einer Woche während der Vorlesungsfreien Zeit. Hier besteht natürlich Anwesenheitspflicht.
- Zur erfolgreichen Durchführung in der Projektarbeit wird von jedem Teilnehmer ein sorgfältiges Einarbeiten in die notwendigen Technologien erwartet.
- Nach Abschluss der Projektwoche reflektieren die Teilnehmer Ihre Erfahrungen und fassen diese zusammen. Diese Ergebnisse werden dann in einer gemeinsamen Abschlussveranstaltung diskutiert.

Arbeitsaufwand:

180h = 56h Präsenzzeit + 124h selbständige Arbeit am Projekt

Prüfungsvorleistungen:	Studien-/Prüfungsleistungen:	Lehrform / SWS:
Projekt + Ausarbeitung	mündliche Prüfung	Blockseminar / Projektarbeit

Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Empfohlene Voraussetzungen:
keine	Software Engineering

Medienformen:	Literatur:

Hinweise:

Zuangsbeschränkung: Limitierte Teilnehmerzahl. Auswahlverfahren wird in erster Vorlesung bekannt gegeben

Revision #1

Created 2026-10-01 07:32:06 UTC by Fakultät für Informatik

Updated 2026-10-01 07:32:06 UTC by Fakultät für Informatik