

Idea Engineering

Sommer

(engl. Idea Engineering)

Modulnummer: FIN-INF-100708

Kürzel
IE

CP
5

Semester
Sommer

Fachsem.
ab 3.

Dauer
1 Semester

Sprache
deutsch

Niveau
Bachelor

Link zum LSF:

[LSF](#)

Zugang beschränkt:

Verantwortung:

Graham Horton

Dozent:in:

Graham Horton

Lehrveranstaltungen:

- Vorlesung *Idea Engineering*
- Übung *Idea Engineering*

Verwendbarkeit:

- B.Sc. INF: Schlüssel- und Methodenkompetenzen
- B.Sc. INF: Studienprofil: Computer Games
- B.Sc. INF: Studienprofil: Forensik Design
- B.Sc. INF: FIN SMK
- B.Sc. INF: Ergänzungsbereich (SPO 2027)
- B.Sc. CV: Allgemeine Visualistik
- B.Sc. CV: Schlüssel- und Methodenkompetenzen
- B.Sc. CV: Anwendungsfach - Computer Games
- B.Sc. CV: FIN SMK
- B.Sc. CV: Interdisziplinär (SPO 2027)
- B.Sc. WIF: Gestalten und Anwenden - Wahlpflicht
- B.Sc. INGINF: Ingenieurbereich
- B.Sc. INF (bilingual): Schlüssel- und Methodenkompetenzen
- B.Sc. INF (bilingual): FIN SMK

Angestrebte Lernergebnisse:

Die Studierenden können nach Abschluss des Moduls ...

- Ideenfindungstechniken aufgabengerecht entwickeln
- Projekte in Teamarbeit organisieren und durchführen

- Workshops planen und moderieren
- *out-of-the-box* denken und Ideen produzieren
- Diskussionen strukturieren und leiten
- Projektergebnisse in einem Bericht darstellen und erklären
- die Qualität der Teamarbeit und den eigenen Beitrag zum Ergebnis bewerten

Inhalt:

- Der Innovationsprozess
- Grundlagen von Ideenfindungstechniken
- Perspektivwechsel
- Klassische Kreativitätstechniken
- Verfeinerung, Bewertung und Ausbau von Ideen
- Werbeideenproduktion

Arbeitsaufwand:

56 h Präsenzzeit + 94 h selbstständige Projektarbeit

Prüfungsvorleistungen:	Studien-/Prüfungsleistungen:	Lehrform / SWS:
	Hausarbeit	• 2 SWS Vorlesung • 2 SWS Übung

Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Empfohlene Voraussetzungen:
keine	• Interesse an und Bereitschaft zu Projekt- und Teamarbeit • Interesse an Workshop-Gestaltung und an Ideenfindung

Medienformen:	Literatur:

Hinweise:

Der Erfolg bei diesem Modul hängt stark von der Qualität der Projekt- und Teamarbeit ab! Die Anzahl Teilnehmer ist beschränkt. Die Teilnahme an der ersten Veranstaltung ist Pflicht.

Revision #1

Created 2026-10-01 07:42:40 UTC by Fakultät für Informatik

Updated 2026-10-01 07:42:40 UTC by Fakultät für Informatik