

Grundlagen der Informatik für Ingenieure

Winter

(engl. Grundlagen der Informatik für Ingenieure)

Modulnummer: FIN-INF-110473

Kürzel	CP	Semester	Fachsem.	Dauer	Sprache	Niveau
GIF	5	Winter	ab 1.	2 Semester	deutsch	Bachelor

Link zum LSF:	LSF
Zugang beschränkt:	
Verantwortung:	Eike Schallehn
Dozent:in:	Eike Schallehn
Lehrveranstaltungen:	• Vorlesung <i>Grundlagen der Informatik für Ingenieure</i> • Übung <i>Grundlagen der Informatik für Ingenieure</i>
Verwendbarkeit:	

Angestrebte Lernergebnisse:

Absolvent*innen dieses Moduls...

- haben ein Verständnis von der Arbeit mit dem Computer zur Unterstützung von ingenieurtechnischen Anwendungsaufgaben.
- haben Kenntnisse davon, wie Hard- und Software sinnvoll für Aufgabenstellungen eingesetzt werden können/sollen
- verfügen über Kenntnisse der Softwareentwicklung (Algorithmenentwurf und Modellierung, Programmierung und Testung)
- sind in der Lage Projekte in der Programmiersprache C++ zu entwerfen
- verstehen den Umgang mit großen Datenmengen (Datenbanksysteme),

- sind in der Lage Informationen grafisch darzustellen/modellieren

Inhalt:

Die Teilnehmer*innen behandeln folgende Themen:

- Computer als Arbeitsmittel
- Algorithmierung und Programmierung
- Grundsätzliches zum Programmieren in C++
- Datenstrukturen, Funktionen, Zeiger und Dateien
- Objektorientierte Programmierung C++
- Computergrafik
- Datenbanksysteme
- Softwaretechnologie
- Computernetzwerke

Arbeitsaufwand:

56 Stunden Präsenzzeit

94 Stunden selbstständige Arbeit

Prüfungsvorleistungen:	Studien-/Prüfungsleistungen:	Lehrform / SWS:
Zulassung aus dem Bereich der Übungen, Bedingungen werden zu Beginn der Veranstaltung bekanntgegeben.	Klausur 120 Minuten	• Vorlesung 2 SWS • Übung (im Wintersemester 1 SWS, im Sommersemester 2 SWS)

Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Empfohlene Voraussetzungen:
keine	

Medienformen:	Literatur:

Hinweise:

Revision #1

Created 2026-10-01 07:42:30 UTC by Fakultät für Informatik

Updated 2026-10-01 07:42:30 UTC by Fakultät für Informatik