Idea Engineering

Sommer

(engl. Idea Engineering)

Modulnummer: FIN-INF-100708

Kürzel	CP	Semester	Fachsem.	Dauer	Sprache	Niveau
IE	5	Sommer	ab 3.	1 Semester	deutsch	Bachelor

Link zum LSF:	LSF
Zugang beschränkt:	
Verantwortung:	Graham Horton
Dozent:in:	Graham Horton
Lehrveranstaltungen:	• Vorlesung *Idea Engineering* • Übung *Idea Engineering*
Verwendbarkeit:	- B.Sc. INF: Schlüssel- und Methodenkompetenzen - B.Sc. INF: Studienprofil: Computer Games - B.Sc. INF: Studienprofil: Forensik Design - B.Sc. INF: FIN SMK - B.Sc. INF: Ergänzungsbereich (SPO 2027) - B.Sc. CV: Allgemeine Visualistik - B.Sc. CV: Schlüssel- und Methodenkompetenzen - B.Sc. CV: Anwendungsfach - Computer Games - B.Sc. CV: FIN SMK - B.Sc. CV: Interdisziplinär (SPO 2027) - B.Sc. WIF: Gestalten und Anwenden - Wahlpflicht - B.Sc. INGINF: Ingenieurbereich - B.Sc. INF (bilingual): Schlüssel- und Methodenkompetenzen - B.Sc. INF (bilingual): FIN SMK

Angestrebte Lernergebnisse:
Die Studierenden können nach Abschluss des Moduls ...

- Ideenfindungstechniken aufgabengerecht entwickeln
- Projekte in Teamarbeit organisieren und durchführen

- Workshops planen und moderieren
- *out-of-the-box* denken und Ideen produzieren
- Diskussionen strukturieren und leiten
- Projektergebnisse in einem Bericht darstellen und erklären
- die Qualität der Teamarbeit und den eigenen Beitrag zum Ergebnis bewerten

Inhalt:

- Der Innovationsprozess
- Grundlagen von Ideenfindungstechniken
- Perspektivwechsel
- Klassische Kreativitätstechniken
- Verfeinerung, Bewertung und Ausbau von Ideen
- Werbeideenproduktion

Arbeitsaufwand:
56 h Präsenzzeit + 94 h selbstständige Projektarbeit

Prüfungsvorleistungen:	Studien-/Prüfungsleistungen:	Lehrform / SWS:
	Hausarbeit	• 2 SWS Vorlesung • 2 SWS Übung

Voraussetzungen nach Prüfungsordnung:	Empfohlene Voraussetzungen:
keine	• Interesse an und Bereitschaft zu Projekt- und Teamarbeit • Interesse an Workshop-Gestaltung und an Ideenfindung

Medienformen:	Literatur:

Hinweise:
Der Erfolg bei diesem Modul hängt stark von der Qualität der Projekt- und Teamarbeit ab! Die Anzahl Teilnehmer ist beschränkt. Die Teilnahme an der ersten Veranstaltung ist Pflicht.

Revision #1
Created 2026-10-20 16:54:35 UTC by Fakultät für Informatik
Updated 2026-10-20 16:54:35 UTC by Fakultät für Informatik