

Hinweise zu Modulen im Bereich: Allgemeine Visualistik

Im Folgenden werden Module für den Bereich *Allgemeine Visualistik* aufgelistet. Wir verweisen gegebenenfalls auf die Modulbeschreibungen der jeweiligen anbietenden Fakultät; sie können in den Modulhandbüchern der [entsprechenden Fakultäten](#) gefunden werden.

Es kann Vorgaben geben über zulässige Kombinationen und Reihenfolgen der Module über die der Studiengangsleitende Auskunft geben kann.

Psychologie

- Allgemeine Psychologie I (Sommer)
- Allgemeine Psychologie II (Winter)
- Biologische Psychologie 1: Grundlagen- und Wahrnehmungssysteme (Winter)
- Biologische Psychologie 2: Biologie von Verhalten und Kognition (Sommer)

Erziehungswissenschaft

- Orientierung Medienbildung (Sommer)
- Digitale Subjektivierungsweisen: Identitäts-, Daten- und Zeitstrukturen im Digitalen (Sommer)
- Einführung Medienbildung (Sommer)
- Serious Games oder Tutorialanalyse bei Computerspielen (Sommer)
- [Bei Bedarf die Dozierenden ansprechen.](#)

Design

- Anwendungen zum Industriedesign (Winter)
- Design Repertoire (Winter)
- Grundlagen der visuellen Gestaltung (Winter)
- Grundlagen des Industriedesigns (Winter)

